

# 奧運棒球賽 縮短比賽時間 選手要注意 以免技術犯規

【本報訊】漢城奧運會棒球示範賽的競賽規程已定，其中加速比賽進行程序中有三點值得中華成棒代表隊教練團及選手留意，以免因被判技術犯規而吃虧。

世界棒球協會基於九二年奧運棒球賽成為正式競賽項目，所以為避免比賽時間拖得太長而遭受國際奧會的微詞，特地在漢城奧運嘗試縮短比賽時間的辦法。

世界棒協在九月十九日至廿八日的比賽，除廿七日休息外，每天安排兩場，而且希望這兩場比賽由上午十時開始，下午五時一定能結束，也就是包括兩場之間的休息時間及延長賽，希望在七小時之內打完兩場比賽。

為達成這個目標，特別訂定加速比賽進行的規定，其中我國選手較易犯的有三點：

①所有裁判應禁止內野手於比賽中一再走進投球區。

這種內野手動不動就在投手區開臨時會議的情形，我國選手及波多黎各等中南美洲選手，經常出現。

②裁判嚴格執行廿秒之規定。

棒球規則規定，投手在接到球後必須在廿秒內完成投球任務，國內比賽因裁判很少執行這項規定，我國選手經常超過這個規定，所以中華隊投手須掌握住時間，以免因超過廿秒被判一個壞球，給打擊者佔了更宜。

③在任何正常狀況下，裁判不可讓投手在二局之間作超過一分卅秒的暖身投球。

過去在攻守交換時，投手可投七至八個球做為暖身投球，但為避免投捕手將時間拖得太長，除規定每局結束，投捕手須迅速進場外，並規定暖身投球時間只有一分卅秒。

漢城奧運棒球賽參賽八隊，將先分藍、白兩組進行預賽，廿六日的複賽為藍組冠軍對白組亞軍，藍組亞軍對白組冠軍，廿八日獲勝兩隊爭金牌，落敗兩隊爭銅牌。目前由於古巴隊尚未決定是否參賽，所以世界棒協尚未確定分組。