

法第二十八條前段及土地稅減免規則第二十條第二款定有明文。揆諸上開規定凡土地所有權移轉，即應按土地漲價總數額課徵土地增值稅，惟由本府國宅處出售本案住宅持分之土地予原承購人，土地增值稅可全免。本件原承購人以向國宅處承購之價格再轉售給新承購人，其土地有增值自應依規定徵收土地增值稅。復依土地稅法第五條規定，土地增值稅之納稅義務人如為有償移轉者，為原所有權人。故本案應繳增值稅之納稅義務人為原承購人。

五、查本府國宅處代辦扣繳土地增值稅，係依本府八十八年九月二十九日府財二字第八八〇六一五二〇〇〇號函說明二「本專案住宅已轉售且原承購人與新承購人對退款與補徵土地增值稅款已達成協議者將無適法性之疑義，仍請國宅處統籌辦理退款及扣繳土地增值稅。……」辦理，至於產權有移轉且雙方有爭議部分之一〇二戶，因尚未辦理退款及扣繳土地增值稅，自亦無適法性之疑義。

三十六

質詢日期：八十九年一月二十一日

質詢議員：王世堅

質詢對象：馬市長、民政局。

質詢題目：建請本次元宵節除「燈會」外並應擴大舉辦「射燈謎」活動。

說明：一、據民政局表示「今年台北燈節活動將有突破性嘗試

，北市政府至仁愛路圓環的燈飾造景、十二區寺廟

組隊繞境儀式及社區景點導覽組成的燈節活動將形成立三大主軸，融合傳統民俗與現代科技，更首次將

元宵節慶與宗教信仰結合。」，本席要求民政局對活動之規劃務必考量人潮之匯集所衍生出的交通運輸、環境垃圾、小孩走失等問題，務必與市警局密切商議。

二、元宵活動除「燈會」的重頭戲外，傳統亦有「射燈謎」之習俗，惟近年來已逐漸沒落，甚至，去年市政府根本沒有對外舉辦，本席認節慶活動不應一味滿足年輕人追求「熱鬧絢爛」之視覺享受，「燈謎活動」需要中文基礎、廣博知識、冷靜頭腦，儘管曲高和寡卻寓教於樂，殊殞市府大力向年輕朋友推薦，並讓中老年人亦樂意參與。

三、真正傳統之「射燈謎」活動絕非夾雜在熱鬧之晚會作爲點綴，而係另擇多處其他場所與燈會分庭抗禮，如此亦可紓解過度擁擠之燈會人潮。

答覆單位：台北市政府（民政局）

答：一、本府所舉辦之千禧年台北燈節區分三大項目，含括仁愛路造景、十二行政區常民文化活動經營及六條結合社區之提燈活動規劃。其中後兩項之活動規劃部分納入射燈謎活動項目以寓教於樂。

二、王議員建議採擴大舉行方式射燈謎方式，擬於明年納入活動規劃考量。

三十七

質詢日期：八十九年一月二十一日

質詢議員：王世堅

質詢對象：馬市長、交通局、停管處、警察局。

質詢題目：建議針對藝文活動空間或宗教場所研擬更具彈性優惠之停車政策。

說明：一、據民政局表示「自本月十日起本市各區行政中心大樓開始試辦一個月開放停車位予治公民眾免費使用，總計共釋出一百六十九個汽車停車位，釋出率達一成六。為保持治公便民停車位的流通性，正式辦理時，收費統一採停車三十分內免費，三十分至一小時收費五十元，一小時以上每小時一百元計。」

二、本席認民政局上述之創舉實是本市停車政策朝向彈性化規劃之最好示範。

二、市政建設以文化為主軸，如何鼓勵市民於假日期間踴躍參與各項藝文活動或宗教聚會至為重要，不應讓市民因停車不便致減少參與意願，故有必要針對本市所有藝文、宗教場所制定更具彈性優惠之停車政策，劃設更多停車位，藉以鼓勵市民樂意參與各項藝文、宗教活動。

答覆單位：台北市政府（交通局）

答：所提藝文活動空間或宗教場所研擬更具彈性優惠之停車政策，劃設更多停車位乙節，立意甚佳。惟相關作業細節尚須另案研酌，俟研議後再予另行函復 貴會。

三十八

質詢日期：八十九年一月二十一日

質詢議員：王世堅

質詢對象：馬市長、秘書長。

質詢題目：建議強力要求行政體系勿因年關將屆致生工作懈怠情

質詢題目：一年關將屆，據市民陳情反應市府整個行政體系已明顯有工作怠惰、效率低落之情形產生，請馬市長能

強烈要求各局處首長加強監督巡查，務必有始有終為市民服務到底。

二、另，年前年初須防止公務人員請假過於浮濫並貫徹請假之工作代理人制度。

答覆單位：台北市政府（人事處）

答：查本府為維護辦公紀律，提升為民服務品質，對差勤管理一向極為重視，歷年迭經多次要求本府各機關於農曆春節前後應避免因請假人數過多，影響為民服務品質。有關本（八十九）年農曆春節前後各機關出勤管理，在秉持上開原則下，本府業以本（八十九）年一月十九日府人三字第8900151900號函請各機關首長及單位主管應確實視業務狀況，在不影響市民治公及維持正常辦公品質前提下，審核所屬人員之差假，並責成機關首長及單位主管於年節前後確依公務人員平時考核要點，瞭解所屬同仁辦公情形。另於上開期間本府除仍將派員至各機關瞭解辦公及出勤情形外，並請各機關對本機關或所屬機關亦應比照辦理（每日至少一次）。

三十九

質詢日期：八十九年一月二十一日

質詢議員：王世堅

質詢對象：警察局。

質詢題目：建議迅速偵破「太平洋頂好綜合商業大樓」電梯爆炸案。